

DE ZEEWINKEL

5 krabcoins

- 🎵 LIEDJE KIEZEN OP DE BONTE AVOND
- 🎤 EERSTE OF LAATSTE ACT KIEZEN
- 🏆 KAMER Kiest HET SPEL VOOR EEN GROEPSACTIVITEIT
- 🍴 ALS EERSTE ETEN HALEN BIJ EEN MAALTIJD
- 🧸 KLASKNUFFEL MAG OP DE KAMER SLAPEN
- EEN OCTOLOTJE (GEHEIM KAARTJE MET IETS LEUKS OP OF EEN OPDRACHT!)
- KAMERJOKER! JE KAMER WORDT NIET GECONTROLEERD OP NETHEID

7 krabcoins

- 😊 LEERKRACHT GEBRUIKT JULLIE GEKOZEN BIJNAAM EEN HALVE DAG
- 📣 SHOUT-OUT DOOR DE GANG (LEERKRACHT ROEPT JULLIE BOODSCHAP OM)
- 🏡 GEZELLIG LAMPJE OP DE KAMER TIJDENS HET AVONDMOMENT
- 🎉 DE JUF/MEESTER MAAKT EEN DEURDECORATIE SPECIAAL VOOR JULLIE KAMER
- 🚶 KAMER MAG BIJ ELKE MAALTIJD VAN EEN DAG ALS EERSTE IN DE RIJ
- 🔑 EXTRA TIP BIJ EEN SPEURTOCHT OF QUIZ

9 krabcoins

- ⌚ 10 MINUTEN EXTRA SPEELTIJD OF VRIJE KEUZE
- 👑 JULLIE WORDEN VIP-KAMER VAN DE DAG (MET PASJE/KROON)
- 🤖 DE LEERKRACHT VERTELT EEN VERHAAL OP EEN GEKKE MANIER (PIRATENSTEM, ROBOTSTEM, SLOW-MOTION...)
- li>• 🚪 VIP-PLAATS BIJ EEN ACTIVITEIT (BIJV. VOORAAN BIJ DE QUIZ OF BONTE AVOND)
- 💬 KAMER MAG EEN MINI-OPDRACHT BEDENKEN VOOR EEN ANDERE KAMER (SPEELS, NIET STRAF)

10 krabcoins

- 🎧 BEDIENEN VAN GELUIDSEFFECTEN TIJDENS DE BONTE AVOND
- 📸 GRAPPIGE OF COOLE GROEPSFOTO KOMT OP HET OFFICIËLE ZEEKLASSENBOARD
- 🗑️ KAMERINSPECTIE-JOKER (1 KEER NIET VERLIEZEN BIJ EEN ROMMELMOMENT)
- 🎨 KAMER Kiest HET THEMA OF MUZIEKSTIJL VAN DE VOLGENDE ACTIVITEIT
- ❤️ DE LEERKRACHT GEEFT JULLIE KAMER EEN PERSOONLIJKE COMPLIMENTENROND

DE ZEEWINKEL

OPEN



DE ZEEWINKEL

gesloten

DE ZEEWINKEL

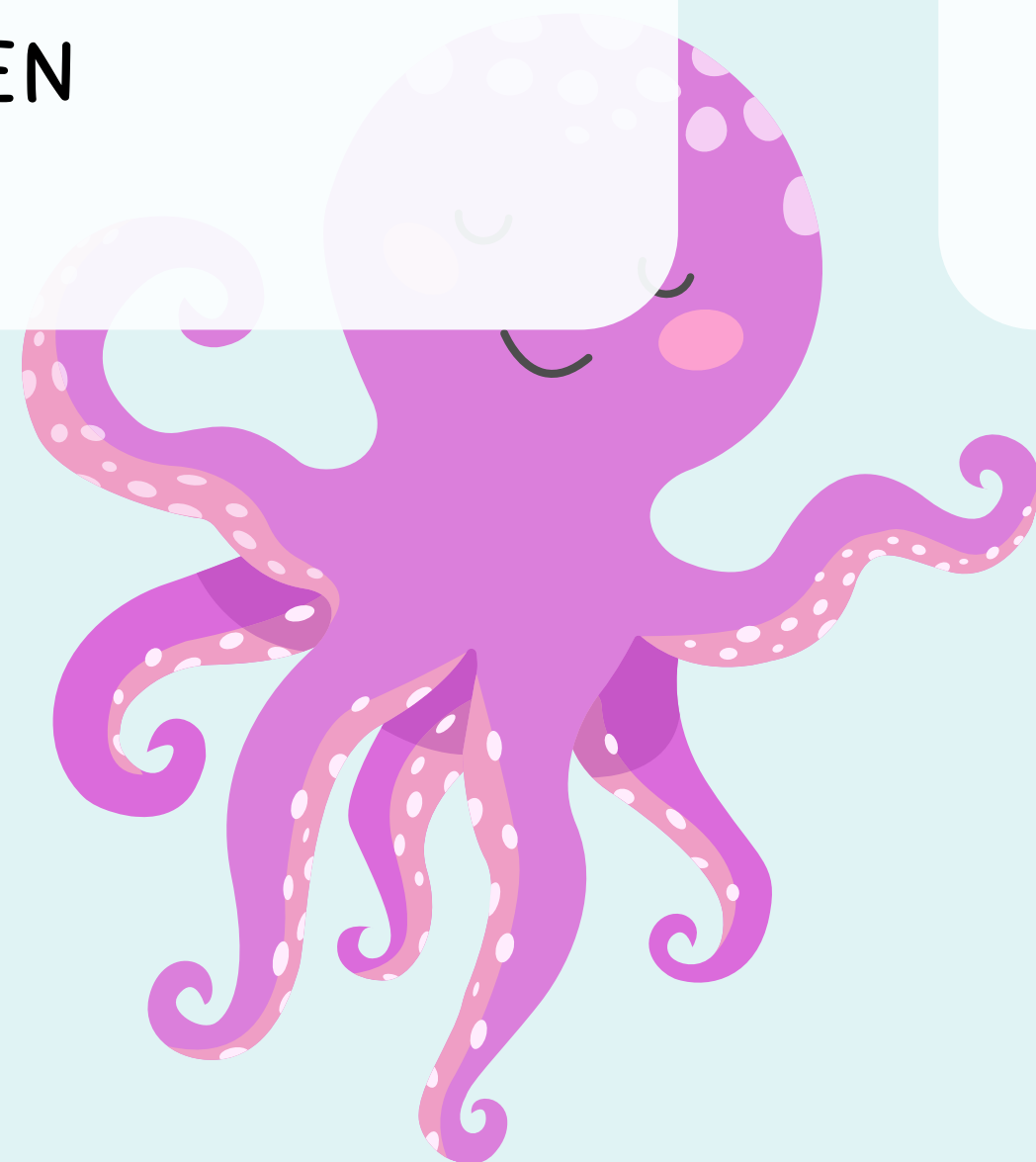


krabcoins verdienen

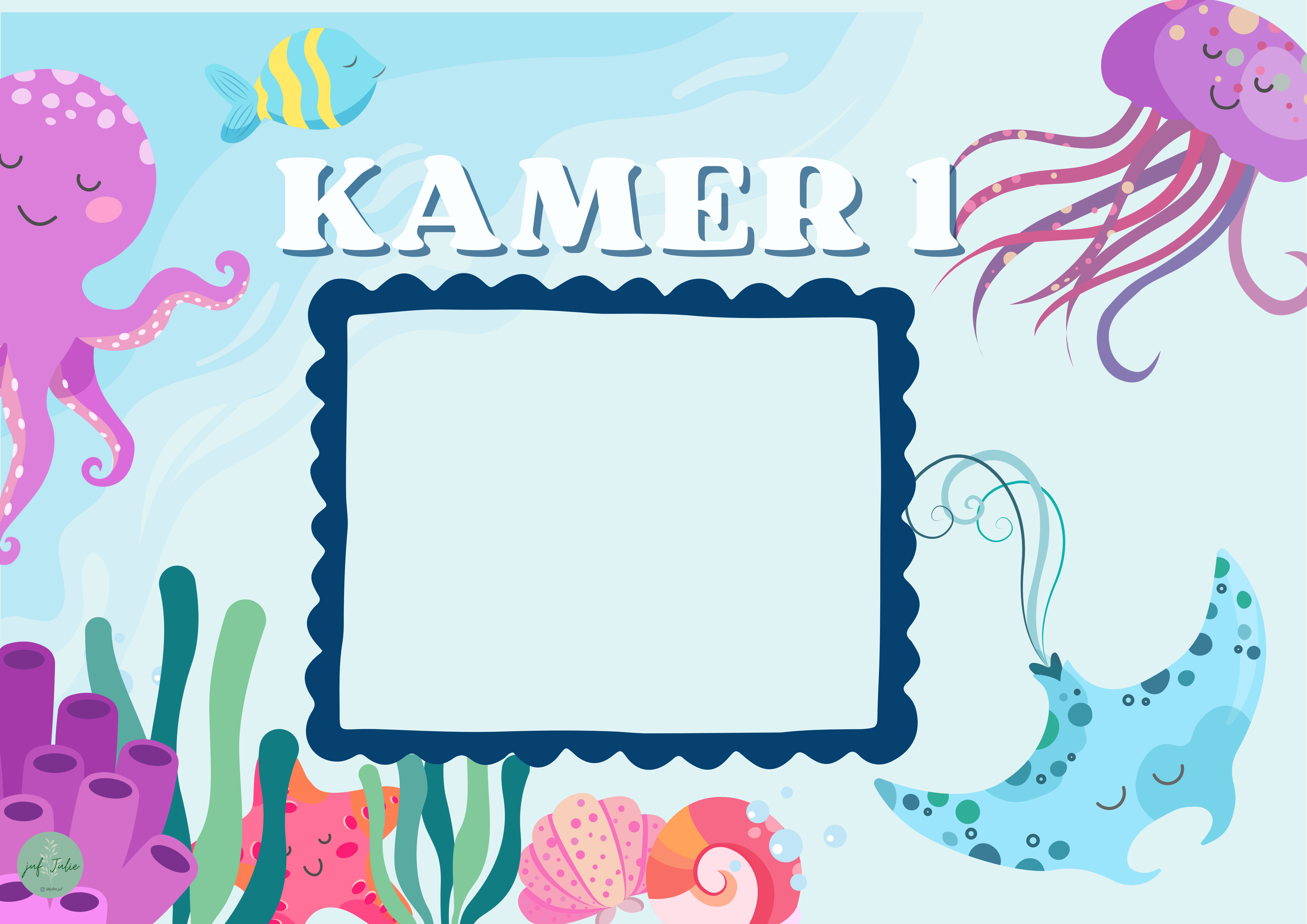
- VRIENDELIJK ZIJN
- SAMENWERKEN
- OP TIJD KLAARSTAAN
- KAMER NETJES HOUDEN
- GOED LUISTEREN
- TAAKJES UITVOEREN
- FLINK ZIJN

krabcoins kwijtspelen

- TE LAAT ZIJN
- ROMMEL LATEN LIGGEN
- TE LUID ZIJN IN DE GANGEN
- RUZIE MAKEN
- ONBELEEFD ZIJN
- MATERIAAL MISBRUIKEN



KAMER 1



KAMER 2



KAMER 3



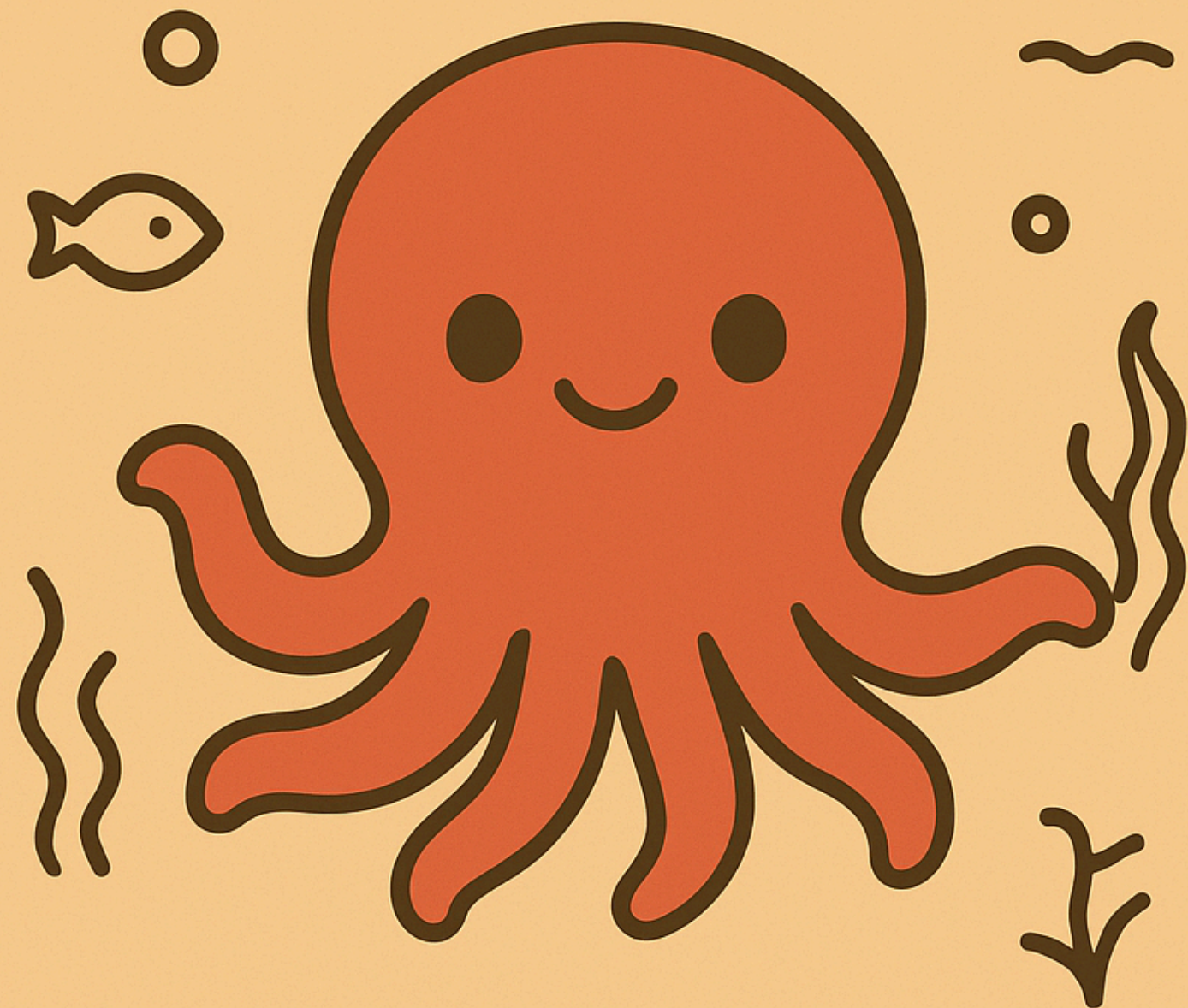
KAMER 4



KAMER 5

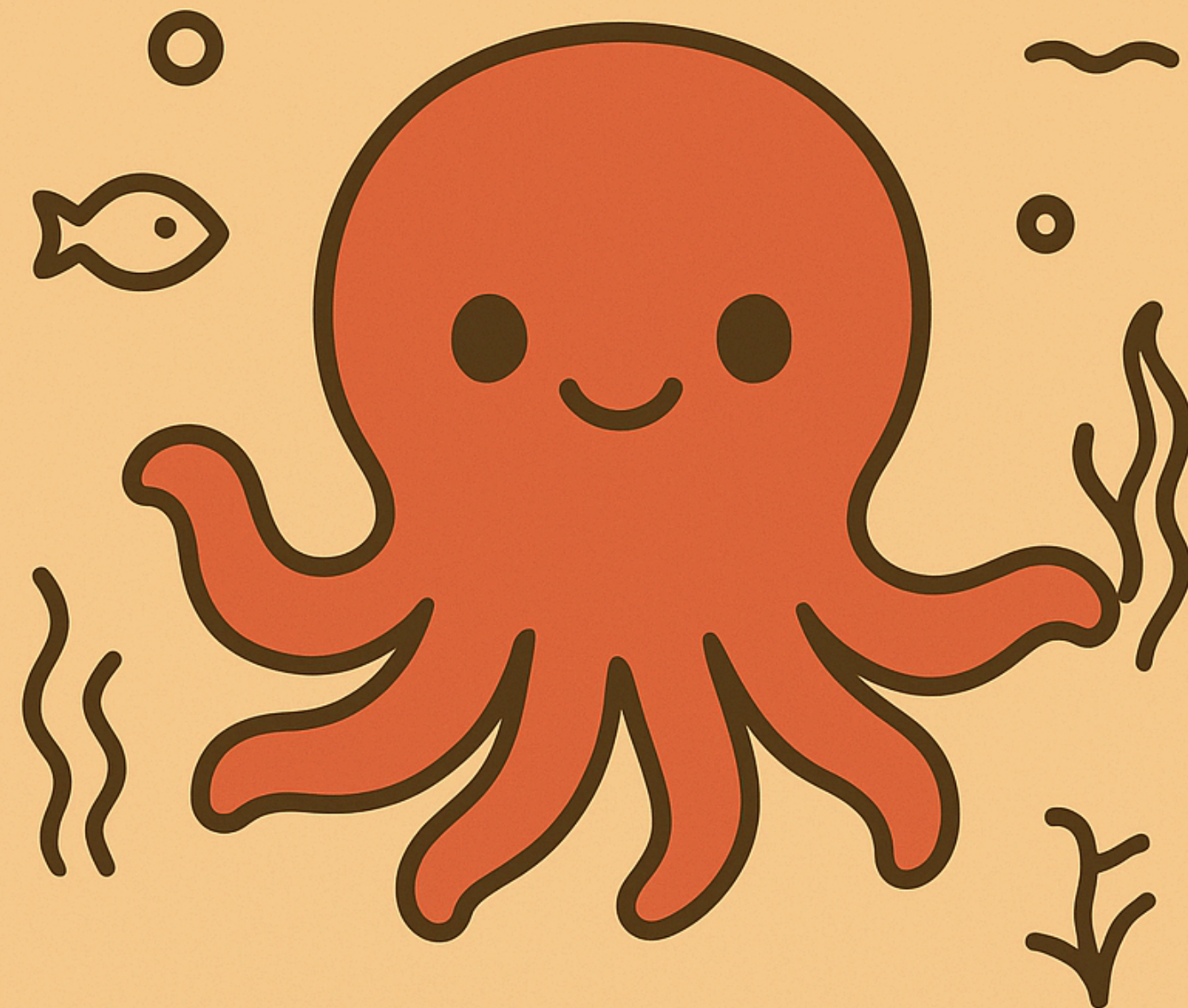


OCTOLOOTJE



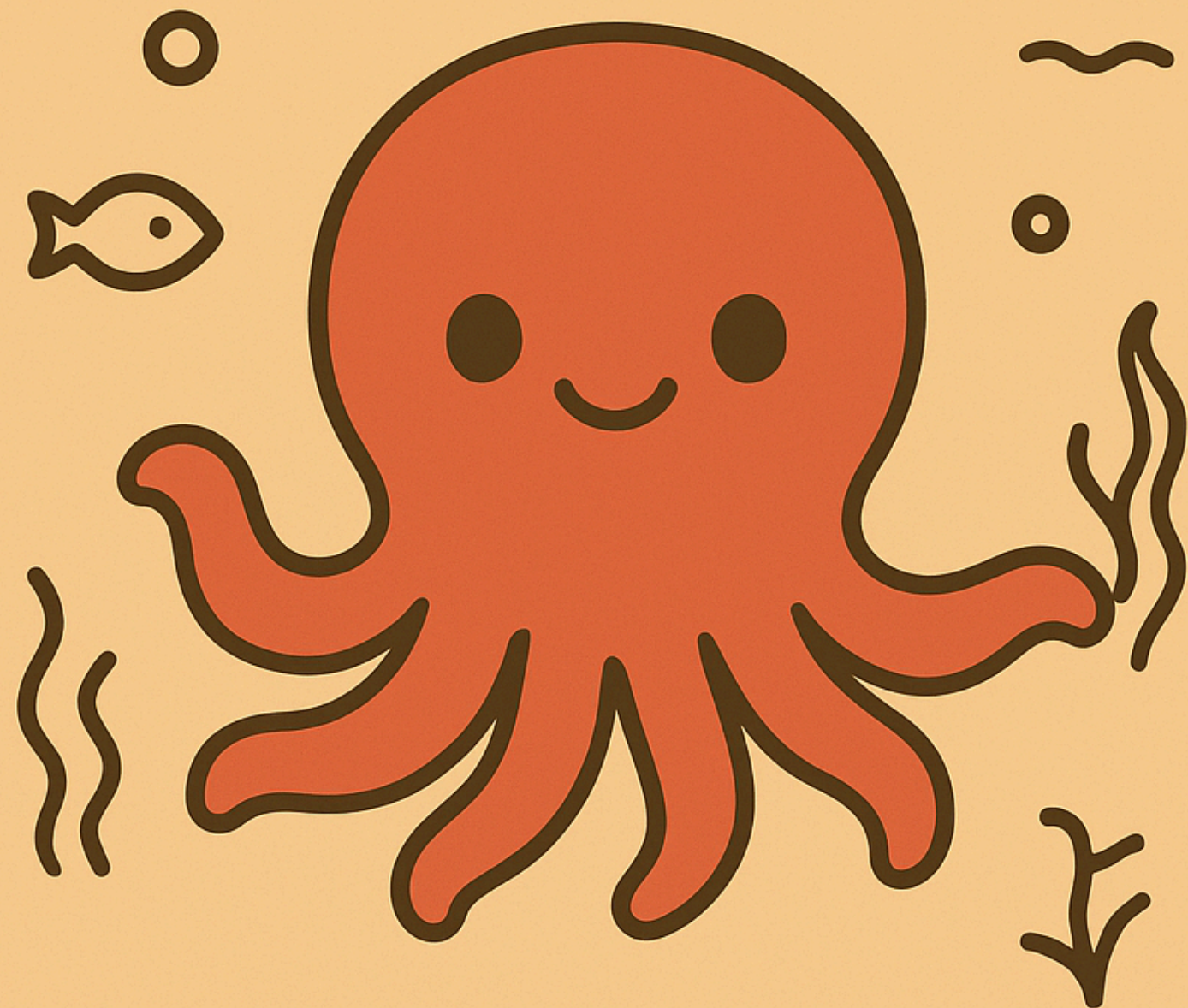
🎵 Jij kiest het
eerstvolgende muziekje
in de kamer.

OCTOLOOTJE



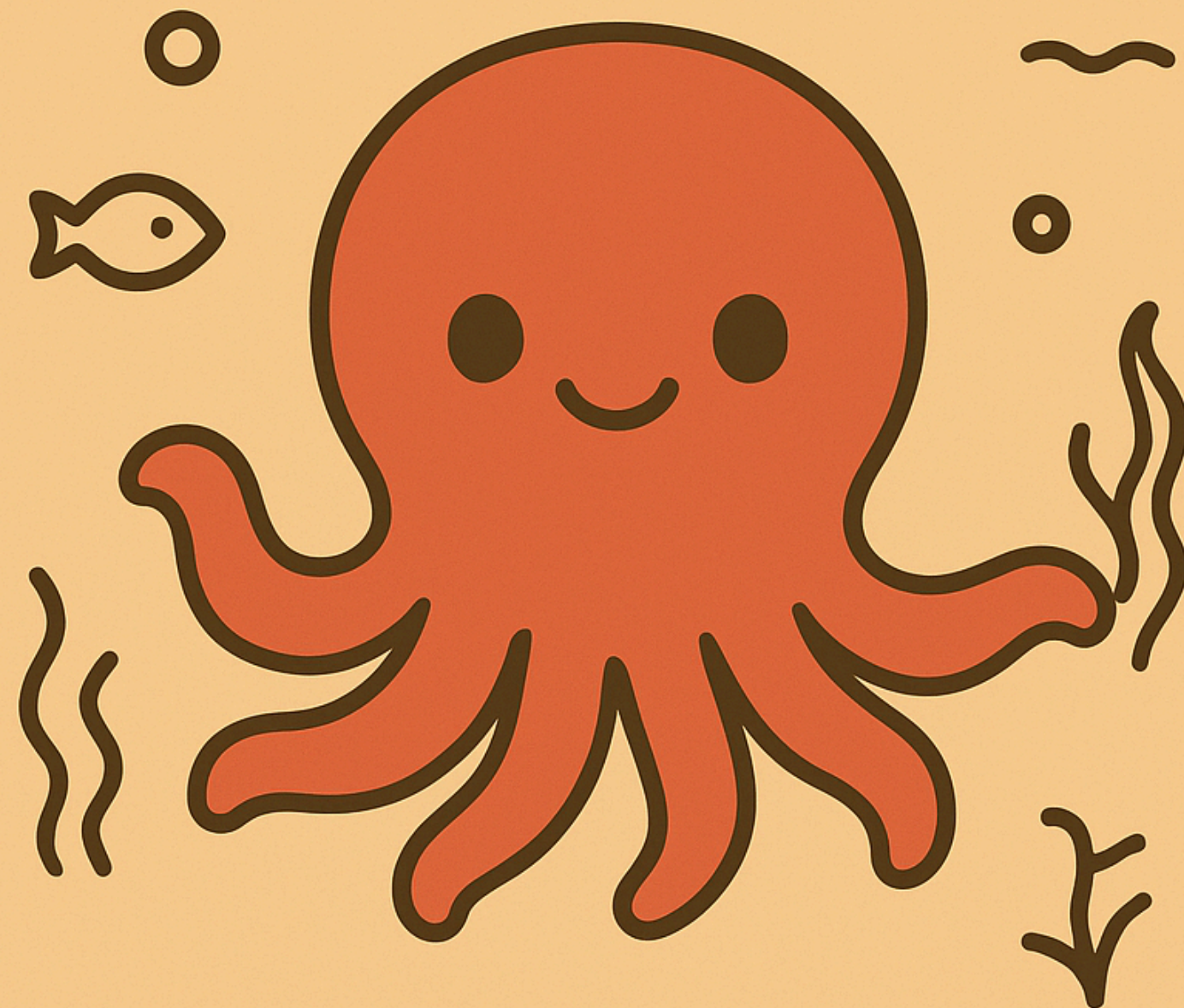
🧸 De klasknuffel slaapt
1 nacht bij jullie op de
kamer.

OCTOLOTJE



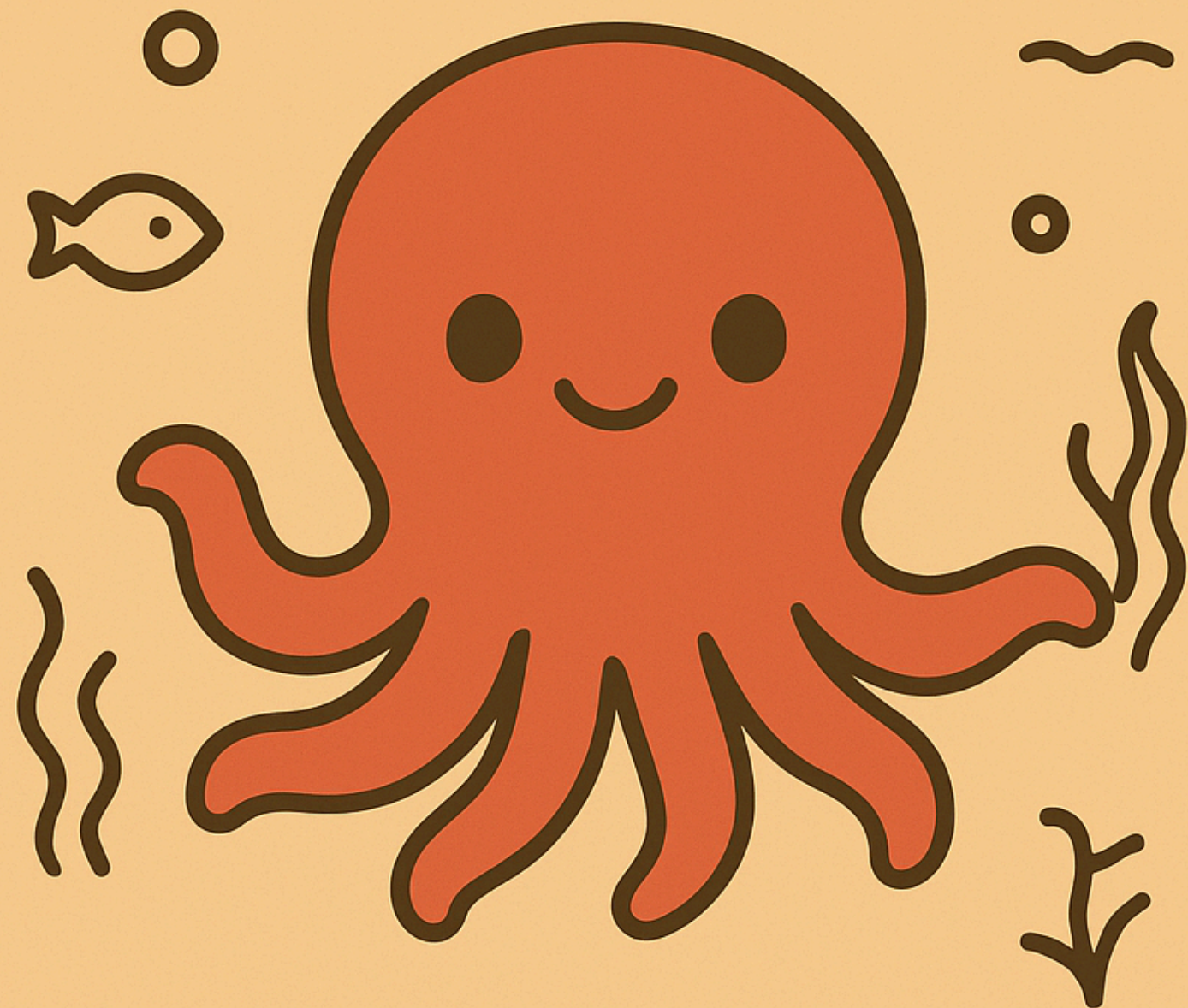
 **Kamer krijgt 2 bonus-CrabCoins.**

OCTOLOTJE



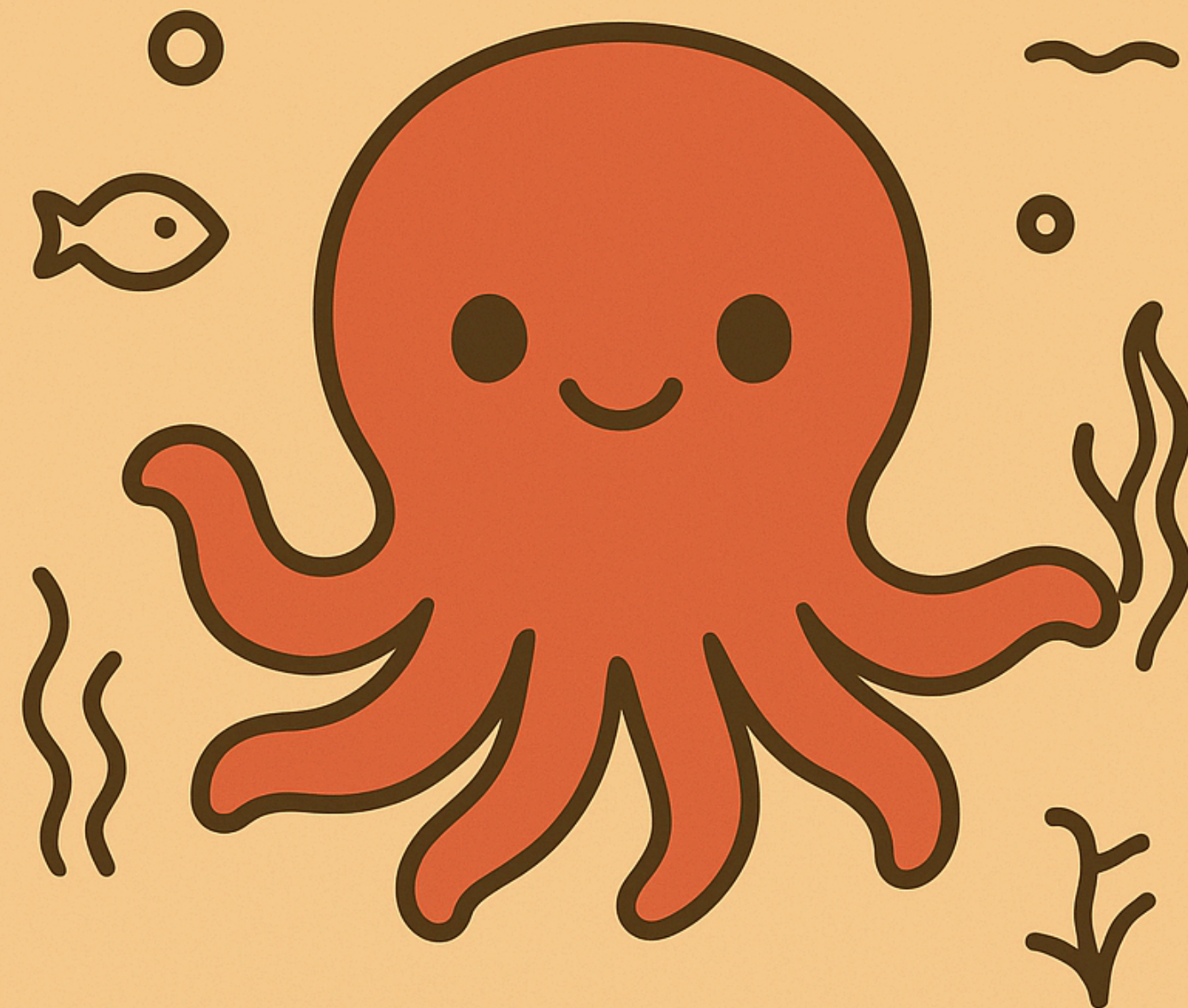
 **5 minuten extra
chilltijd.**

OCTOLOTJE



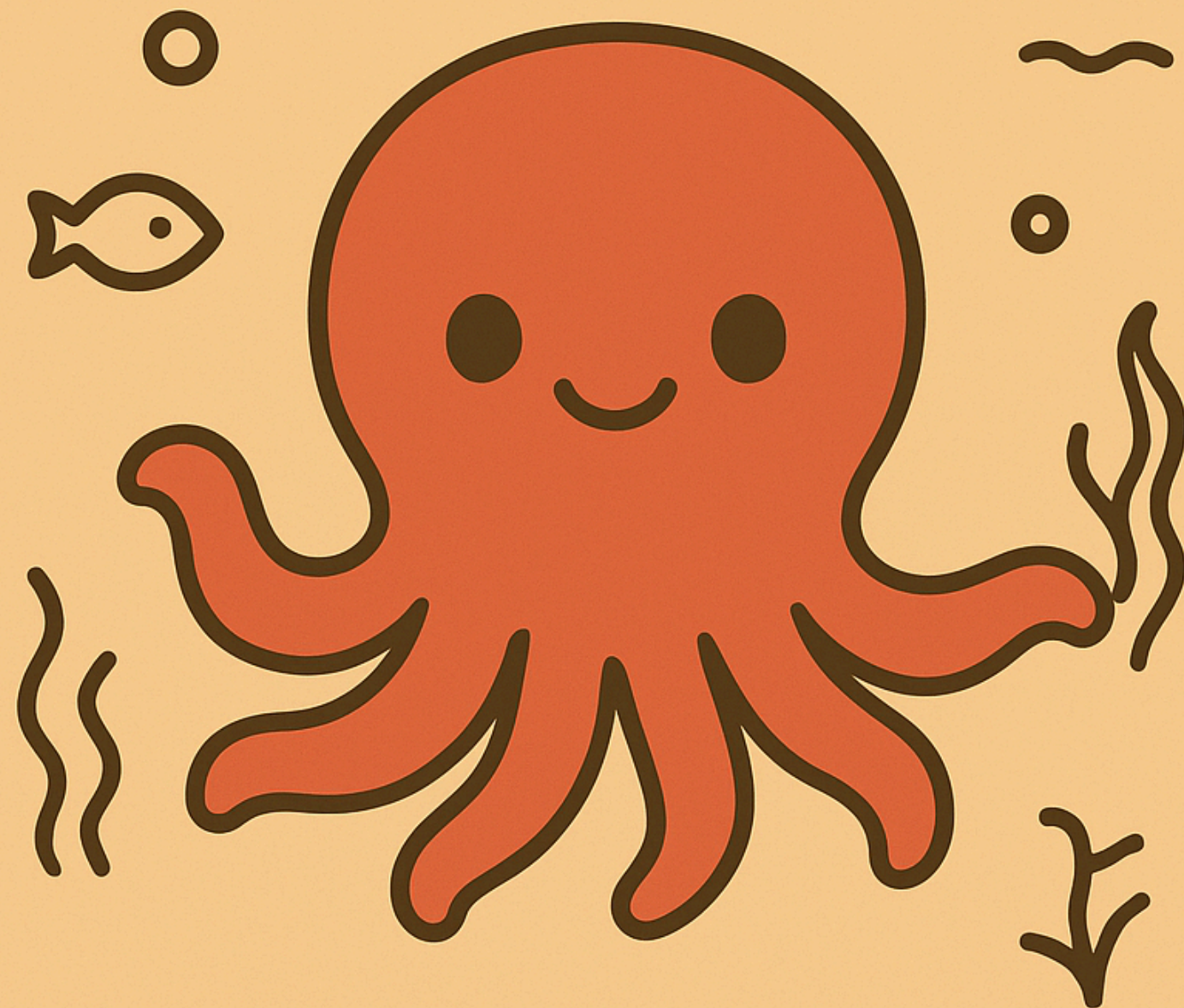
★ jullie kamer wordt als laatste in bed gelegd.

OCTOLOTJE



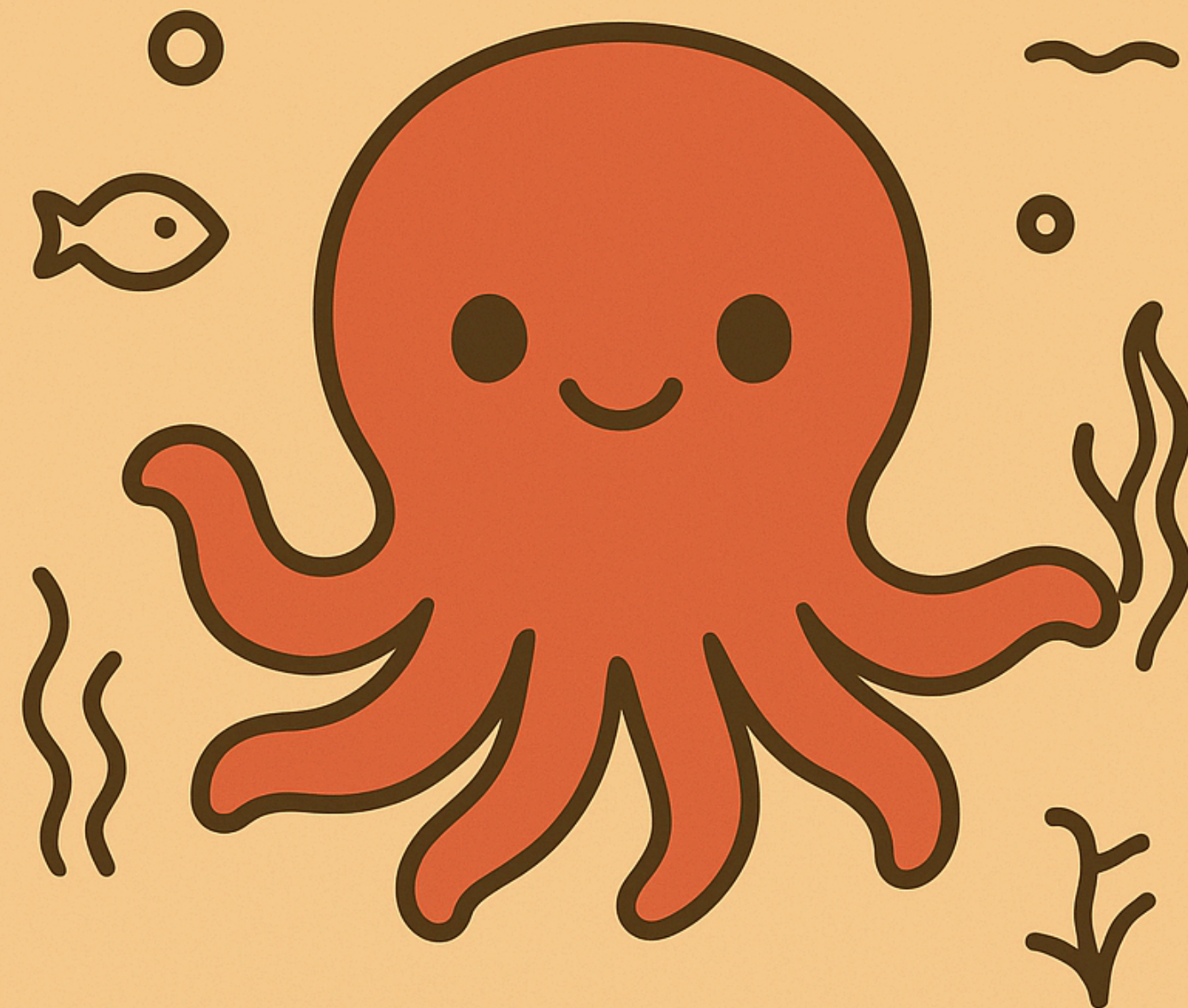
🛏️ 5 minuten extra chiltijd.

OCTOLOOTJE



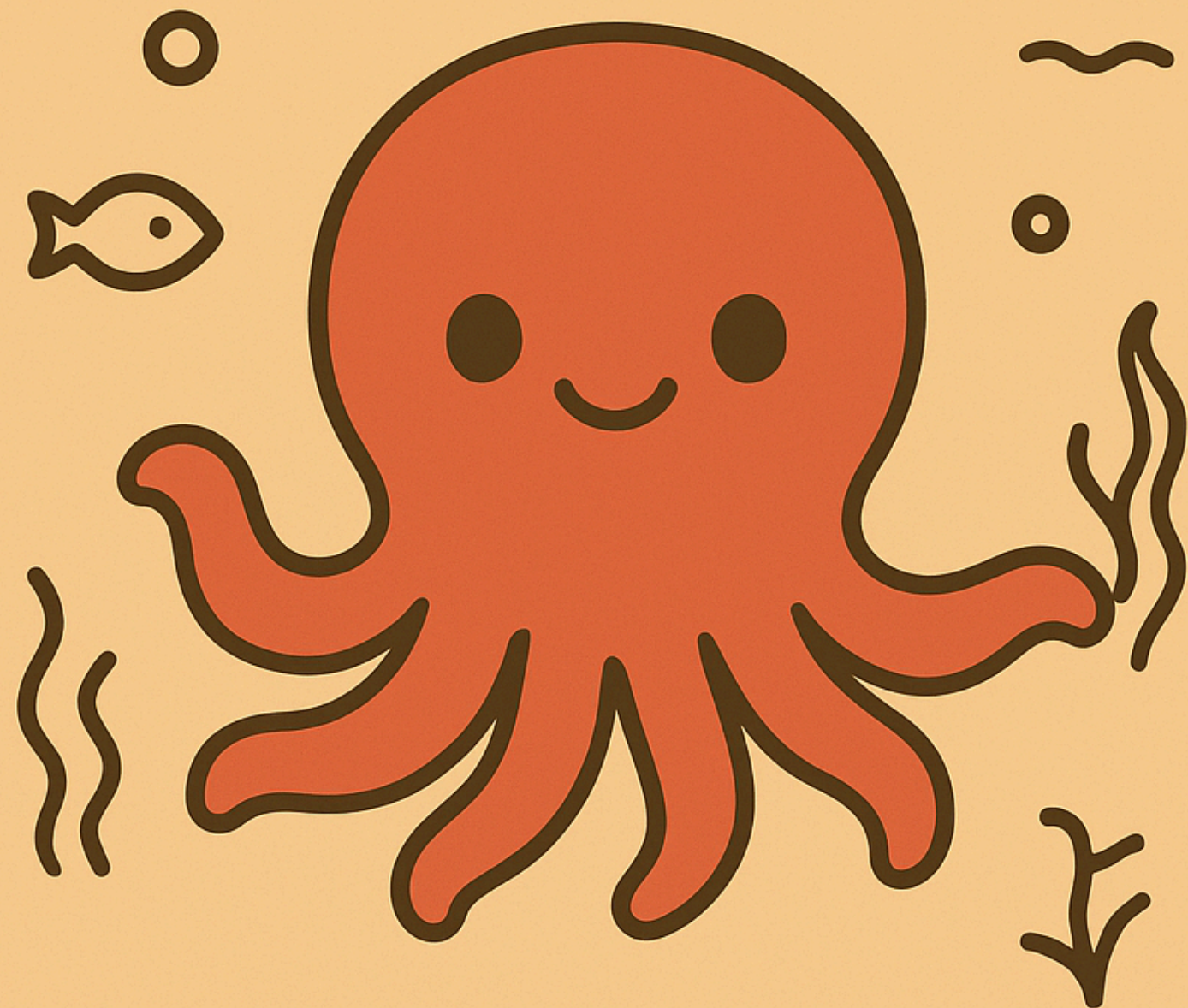
 Jij mag een foto
kiezen die we op de
zeeklasseninstagram
zetten

OCTOLOOTJE



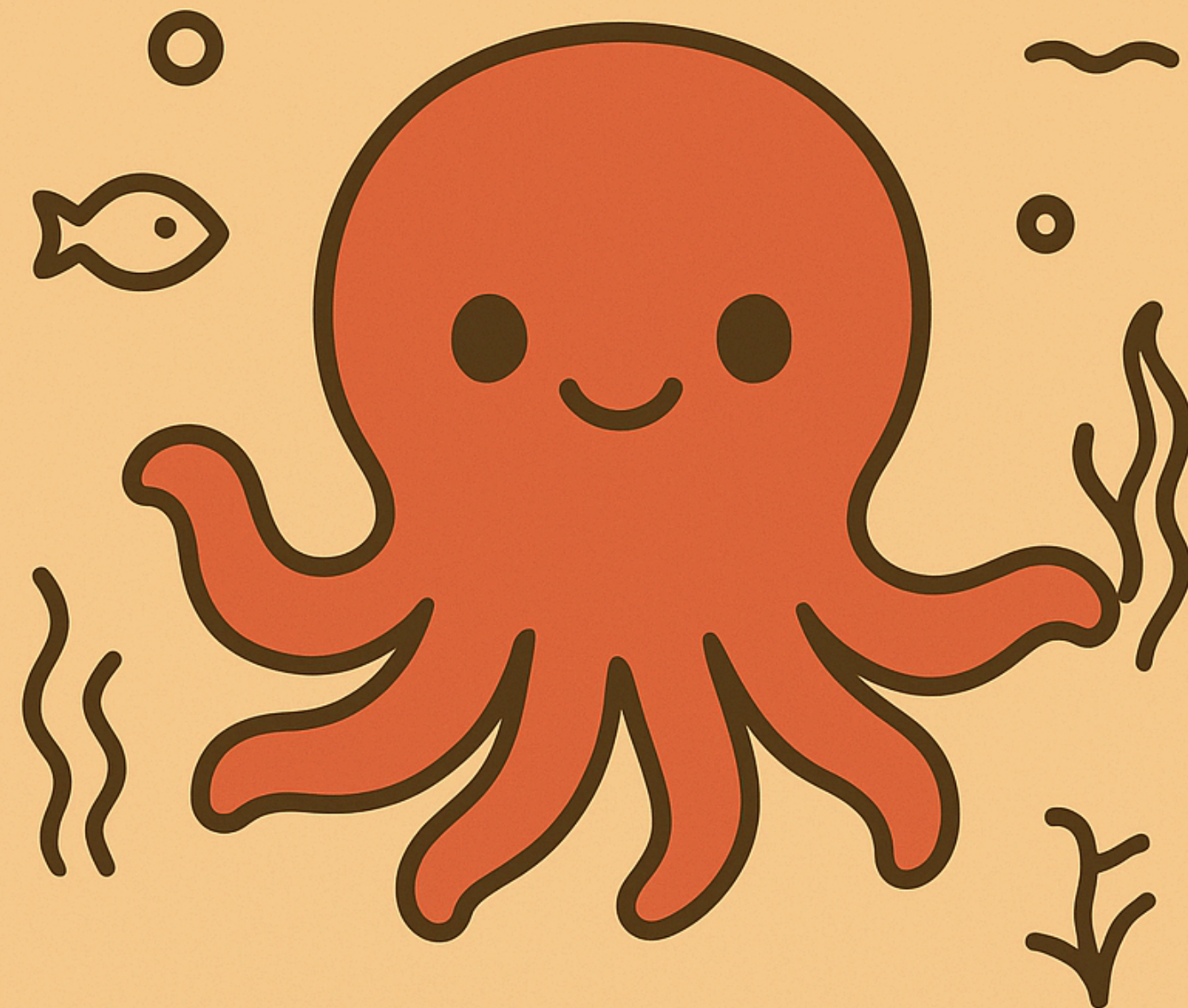
 Joker: één
kamercontrole!
overslaan.

OCTOLOOTJE



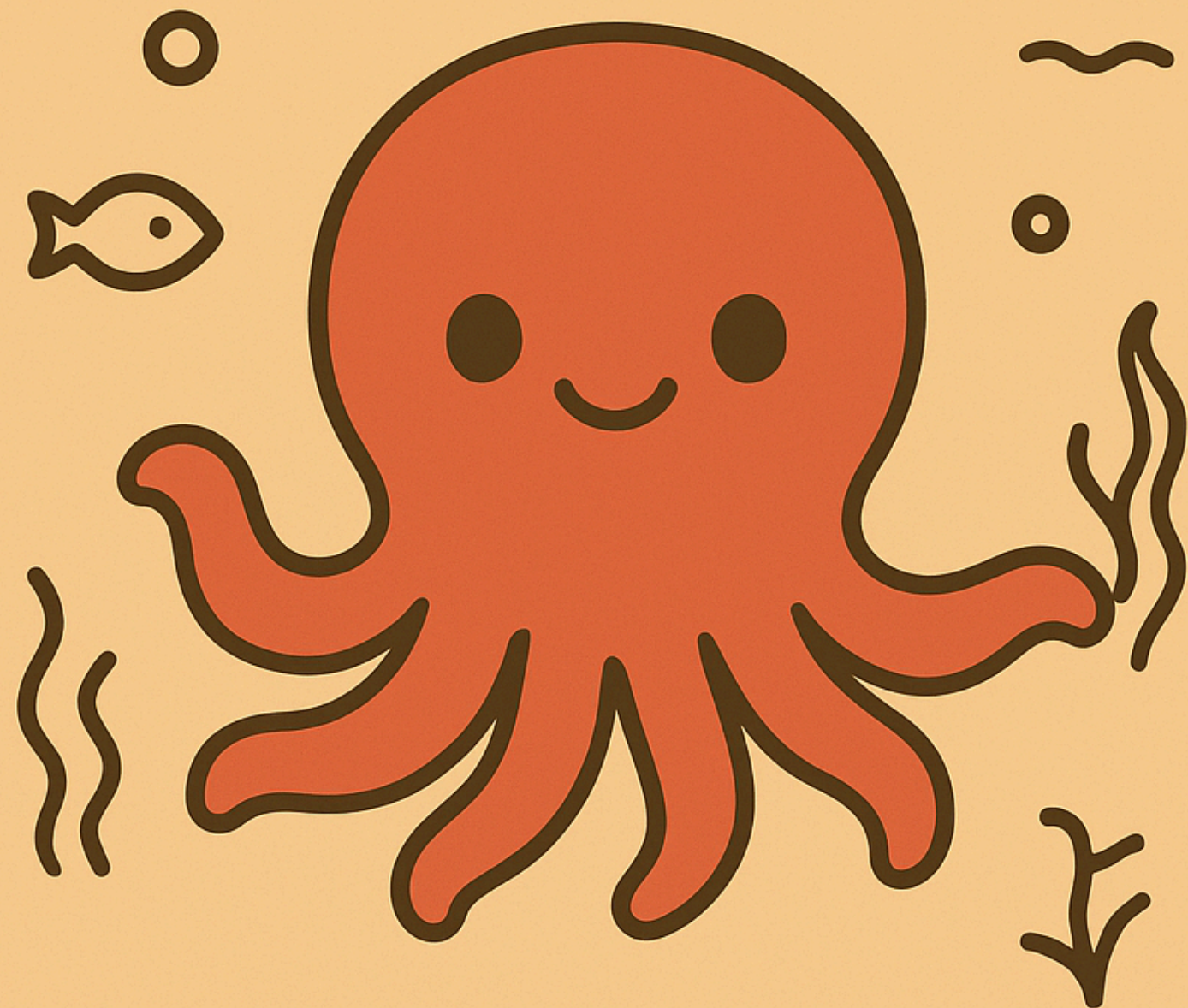
 Doe 10 seconden een octopusdans midden in de groep.

OCTOLOOTJE



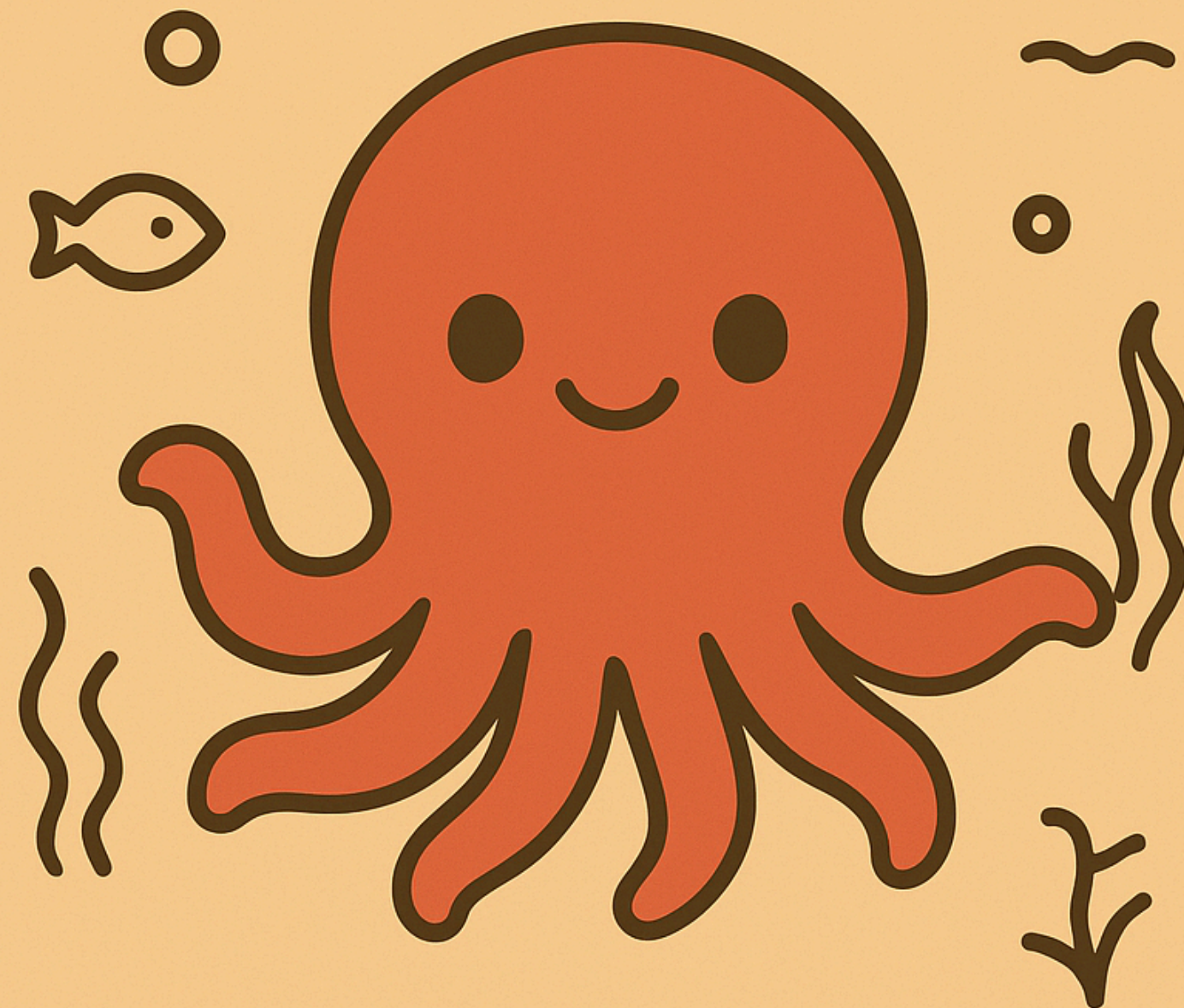
 Praat 2 minuten in "krabbetjestaal" (korte knipgeluidjes).

OCTOLOOTJE



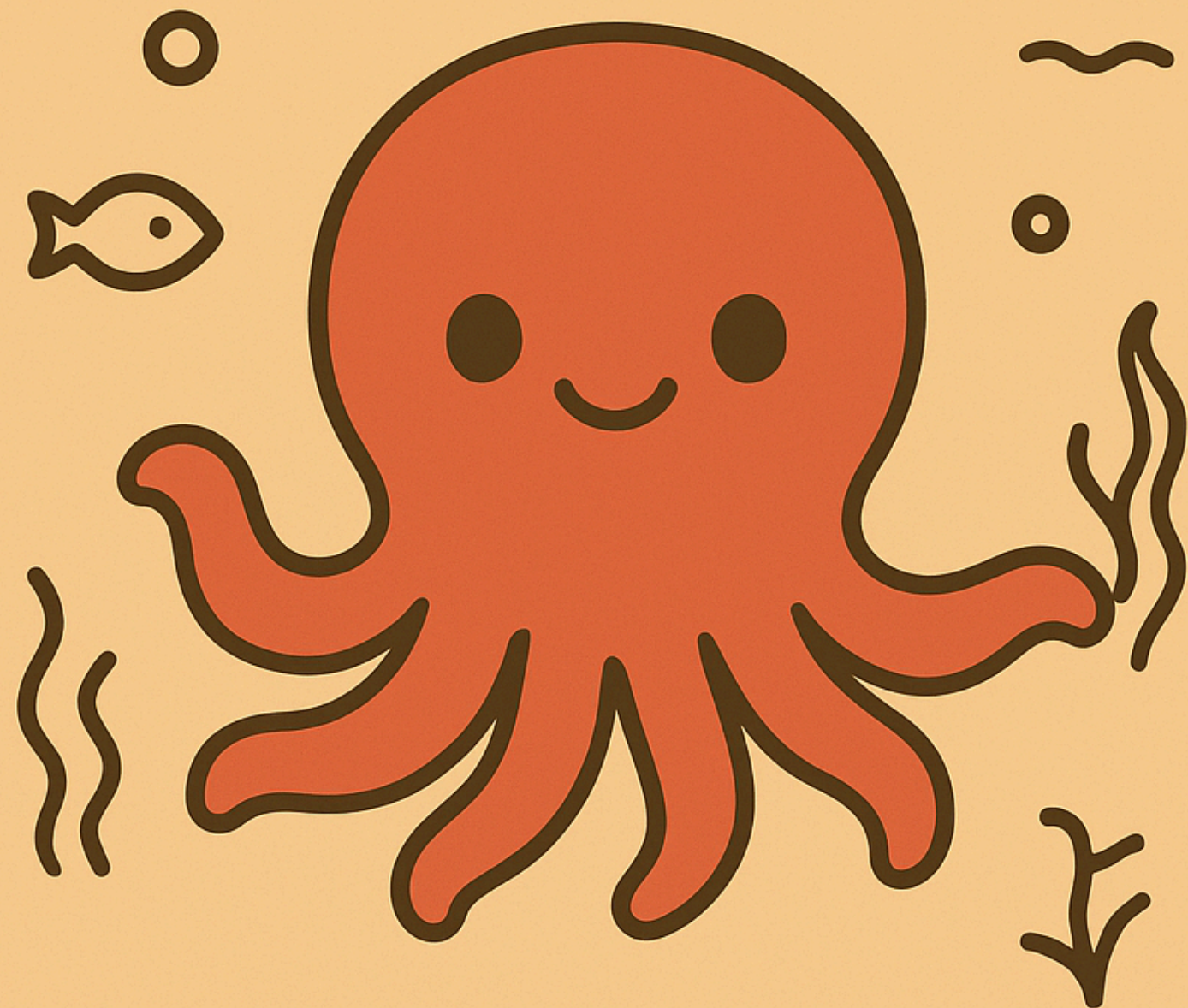
 Zeg de rest van de dag "Ahoy kapitein!" wanneer een leerkracht je aanspreekt.

OCTOLOOTJE



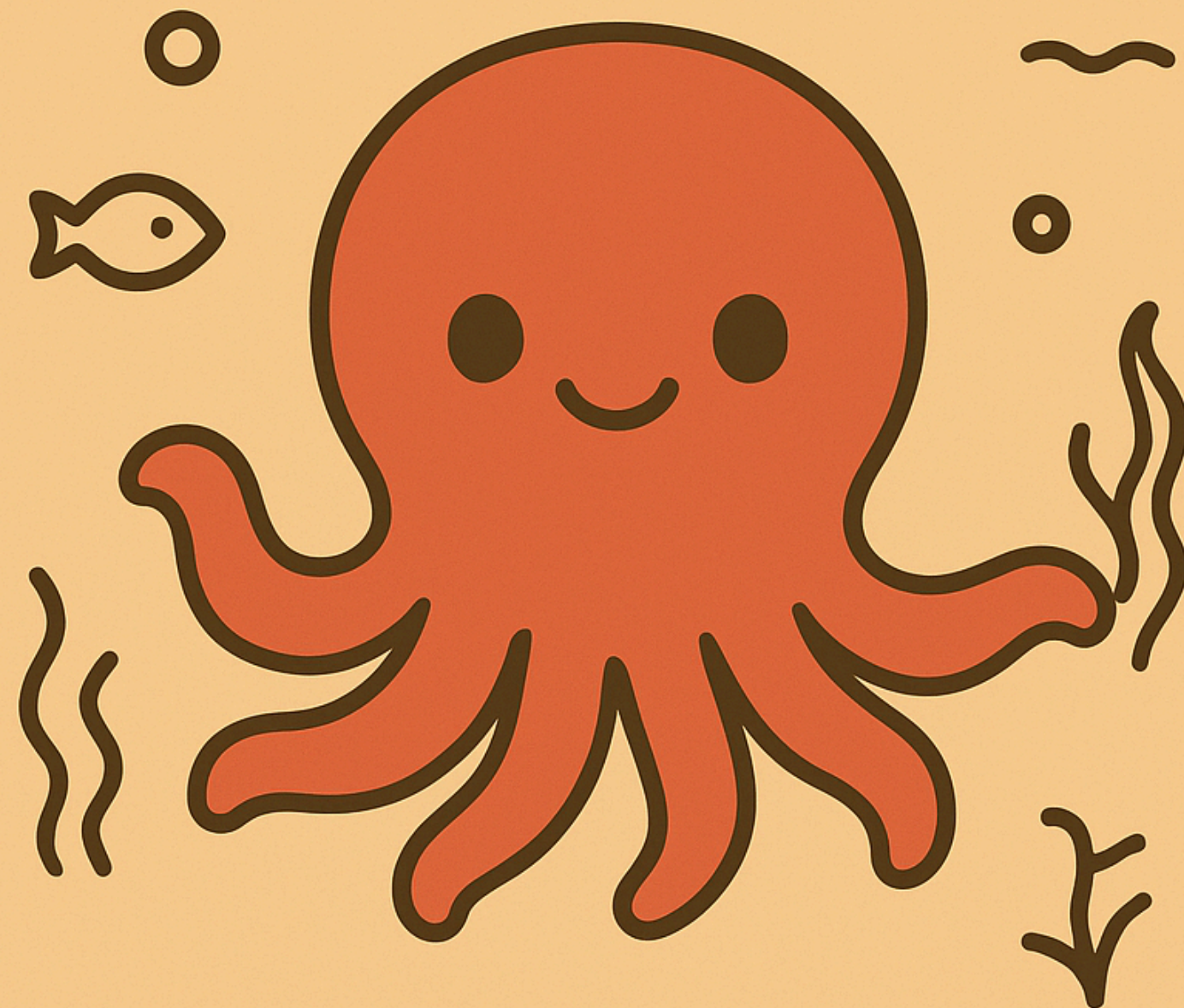
 Je mag 3 minuten alleen fluisteren.

OCTOLOTJE



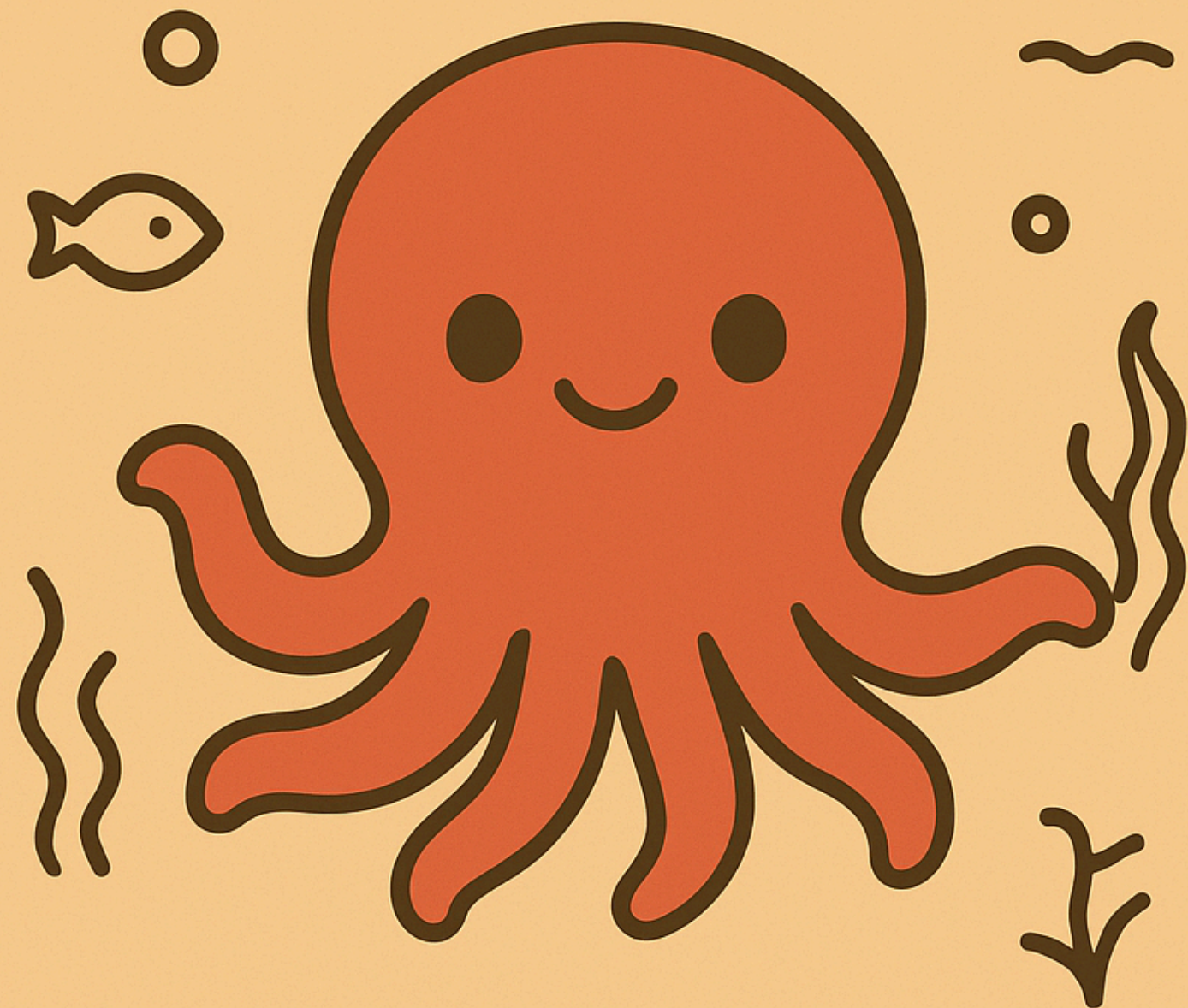
 Spreek een minuut
alsof je onder water
bent (blub-blub).

OCTOLOTJE



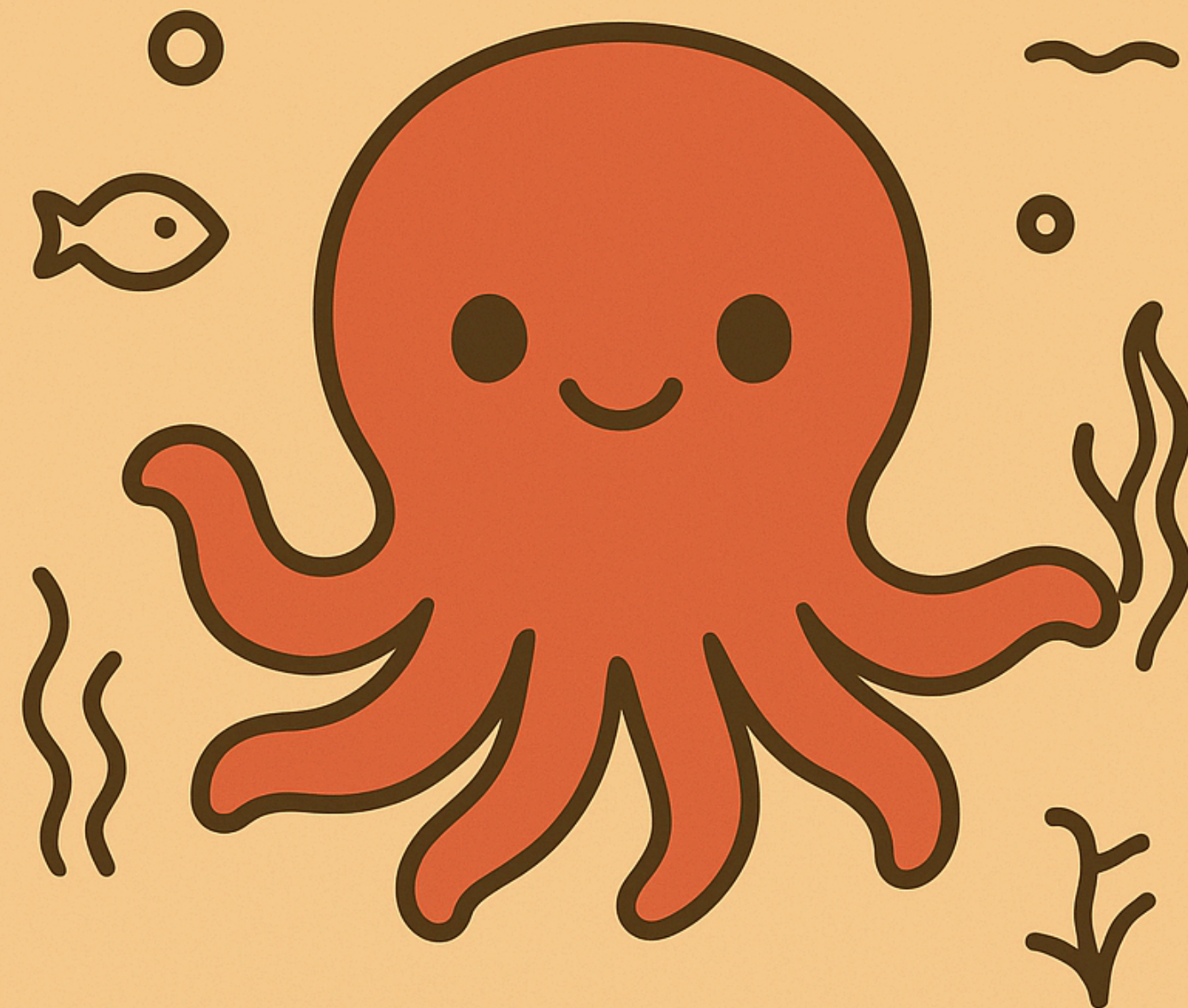
 Jullie helpen 2
minuten met opruimen.

OCTOLOTJE



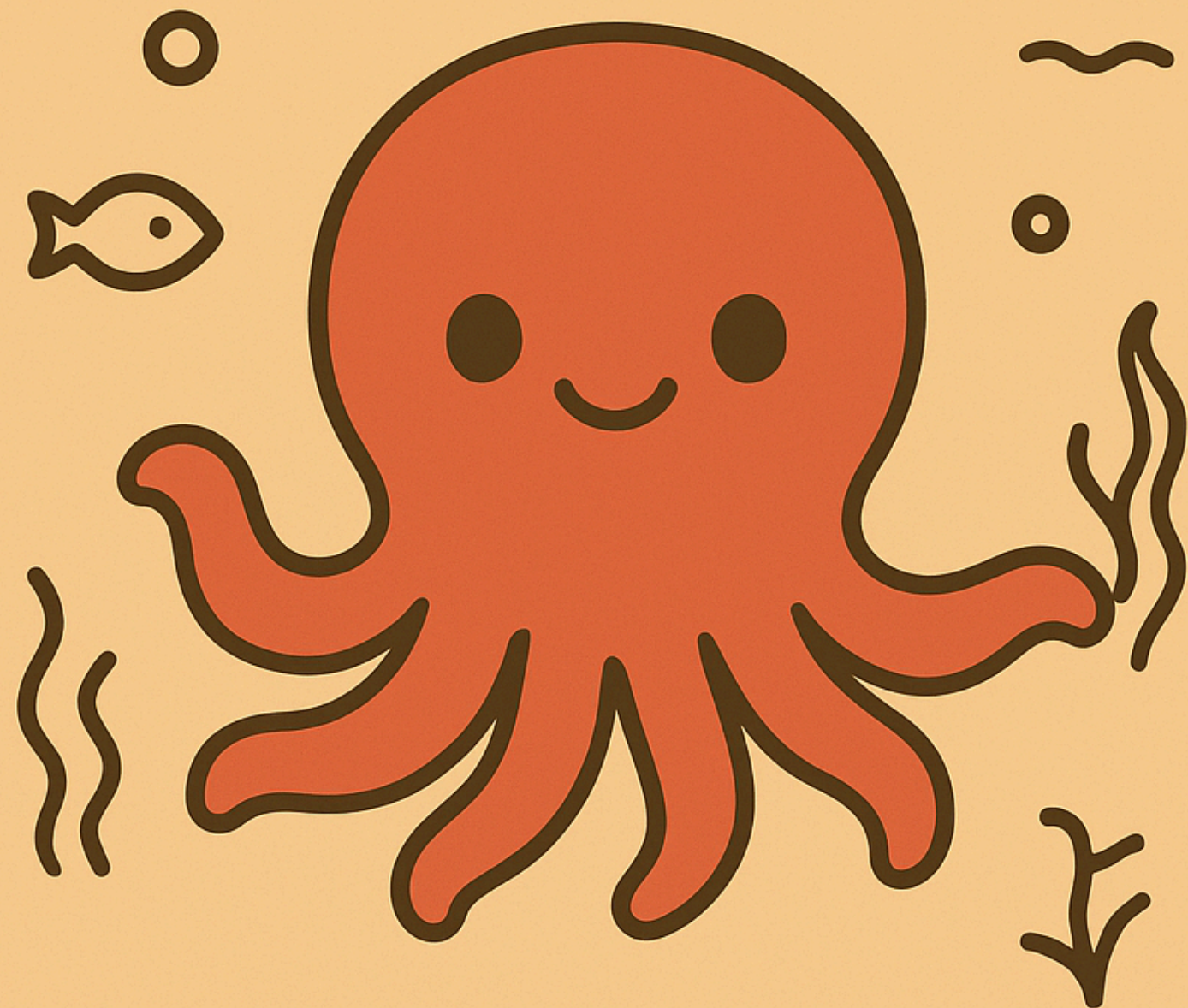
★ "OCTO-JACKPOT": +3
CrabCoins

OCTOLOTJE



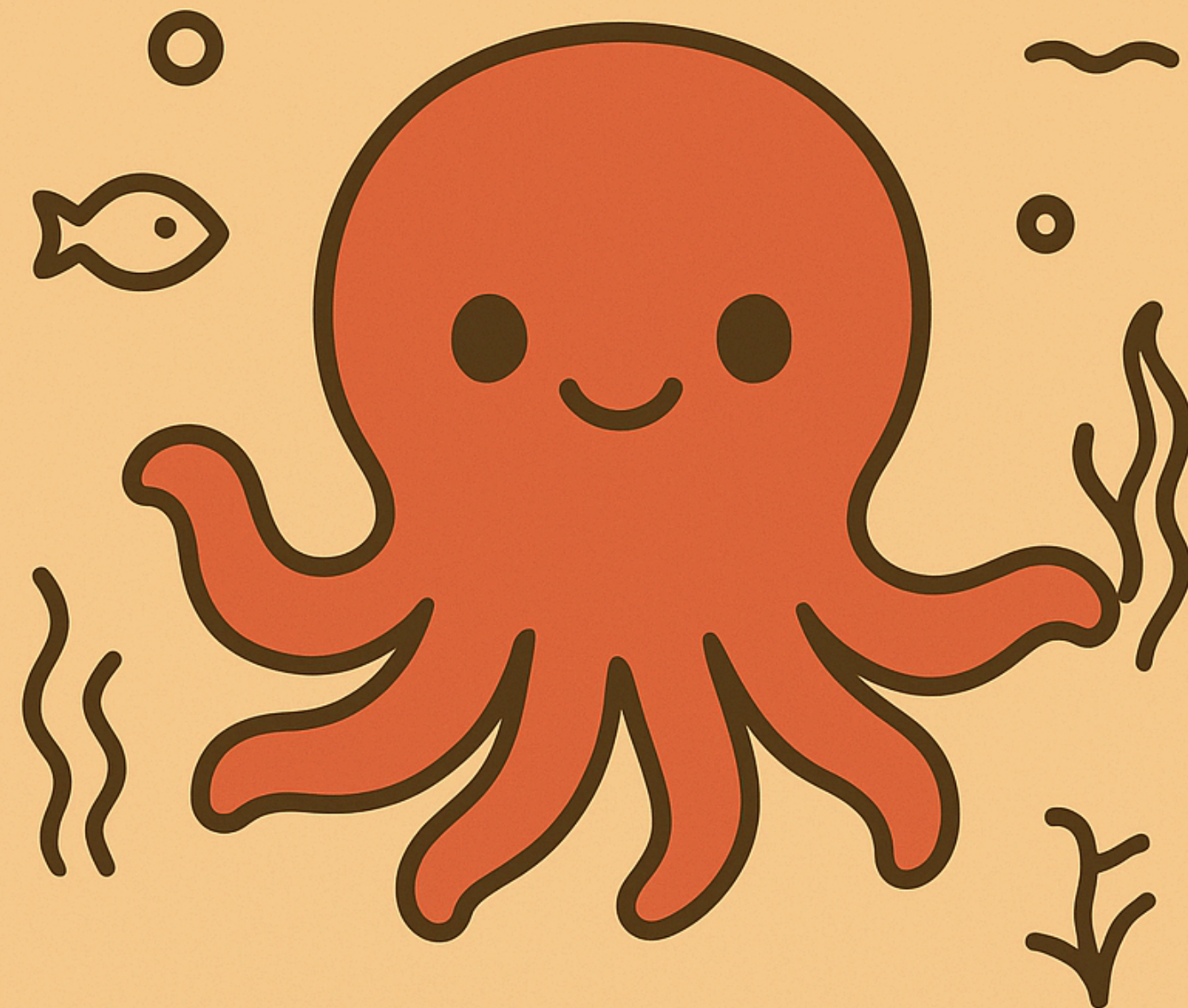
★ "OCTO-JACKPOT": +2
CrabCoins

OCTOLOTJE



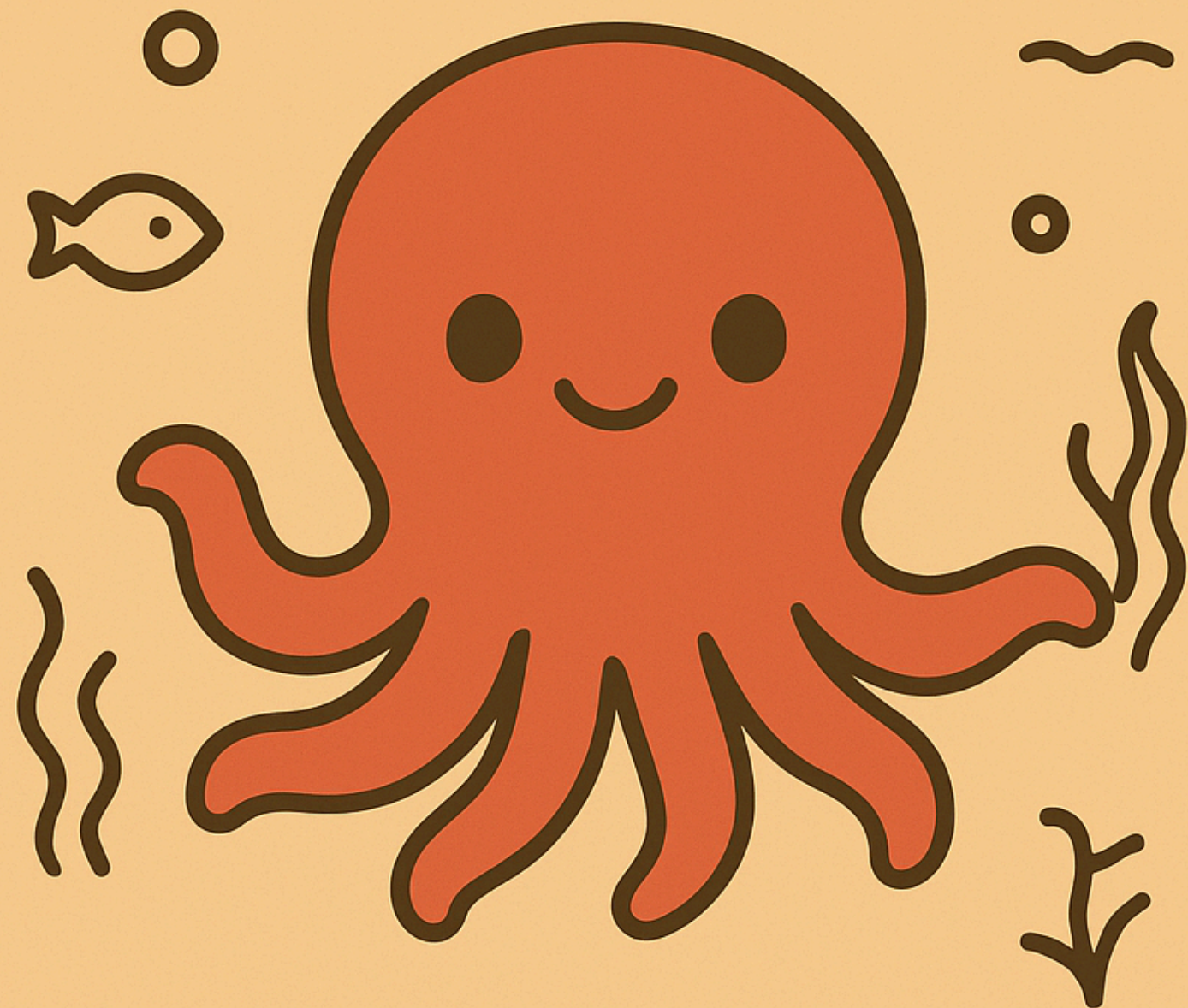
★ "OCTO-JACKPOT": +3
CrabCoins

OCTOLOTJE



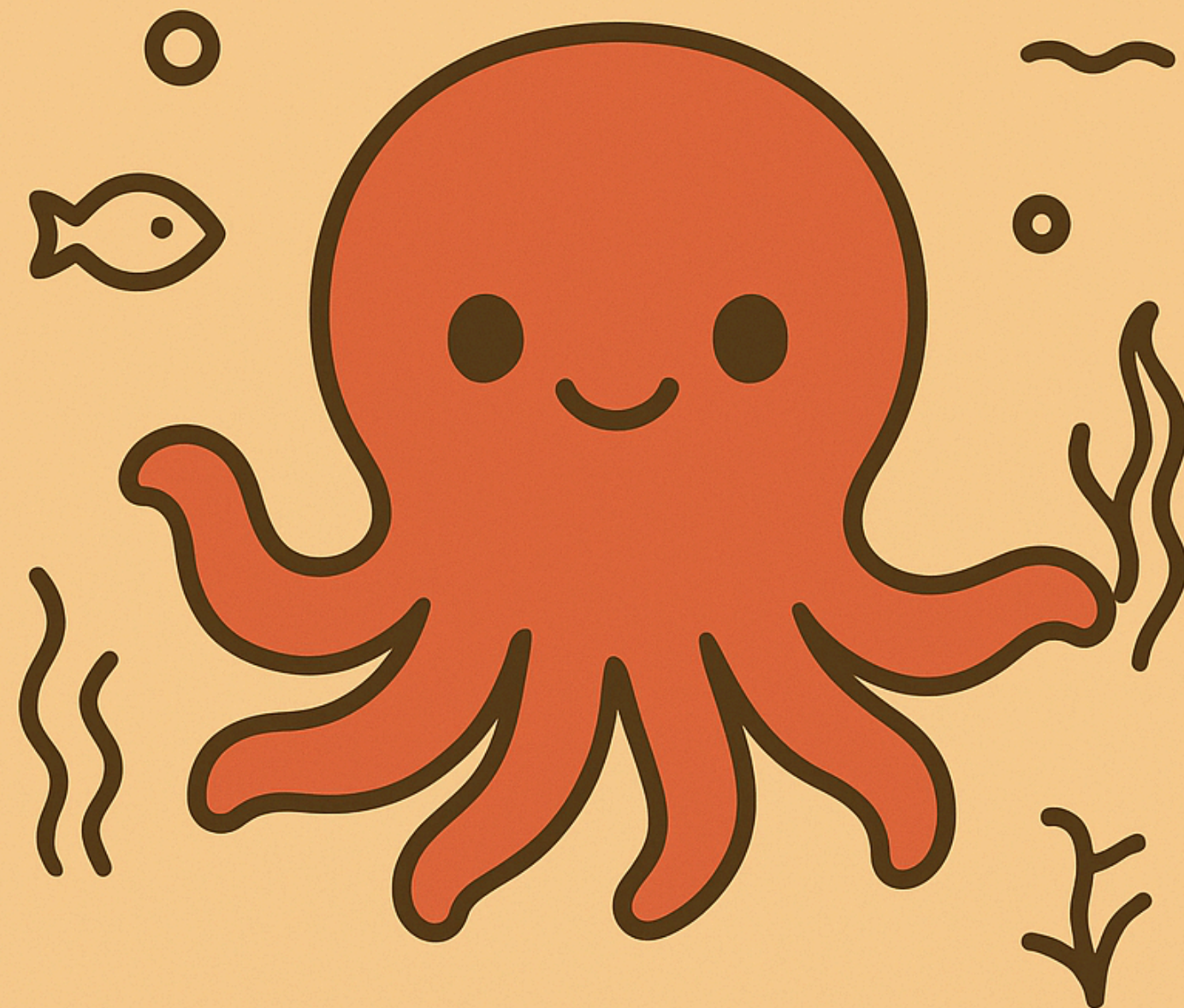
★ "OCTO-JACKPOT": +2
CrabCoins

OCTOLOTJE



**geef een compliment
aan iemand uit een
andere kamer.**

OCTOLOTJE



**“OCTO-JACKPOT”: +2
CrabCoins**

